

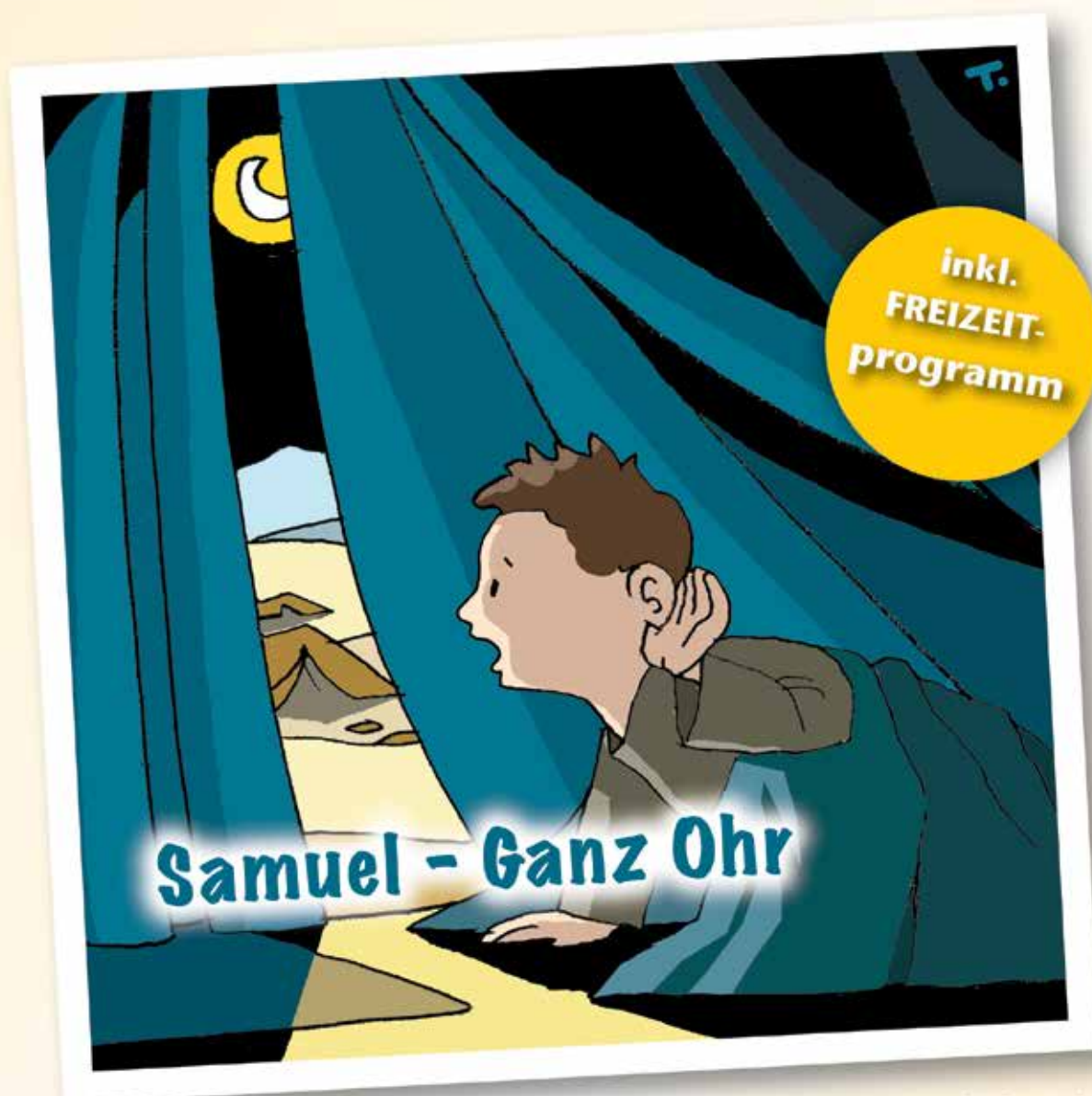
Januar · Februar · März

NR. 1/2018

# JUNGSCHARLEITER



Impulse für die Arbeit mit Kindern





# Philisterjugger und mehr

Ein Spiel, mehrere Varianten

Auf den nächsten beiden Seiten findet ihr die angekündigten Druckvorlagen zum Spiel.

Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...
Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...
Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...
Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...
Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...	Der Spielzug gilt als beendet und gewonnen, ...

... sobald der gegnerische Läufer zweimal getroffen wurde.	... sobald der gegnerische Spieler mit der Kette getroffen wurde.	... sobald der gegnerische Spieler mit der Langpompfe getroffen wurde.	... sobald der gegnerische Spieler mit der Kurzpompfe und dem Schild getroffen wurde.	... sobald der gegnerische Spieler mit der Kurzpompfe (ohne Schild) getroffen wurde.
... sobald der Schiri sich seine Schuhe binden muss.	... sobald alle Spielgeräte der eigenen Mannschaft hinter der gegnerischen Grundlinie abgelegt sind.	... sobald zwei Spieler der eigenen Mannschaft 5 Liegestützen im Spielfeld gemacht haben.	... sobald der Läufer 1 Mal um das Spielfeld gerannt ist.	... sobald alle Spieler der eigenen Mannschaft auf der gegnerischen Spielfeldhälfte stehen.
... sobald alle Spieler der eigenen Mannschaft über den Stab gesprungen sind. (Der Spieler mit dem Stab hält dabei seinen Stab im Spielfeld auf ca. 50 cm Bodenhöhe und springt selbst nicht.)	... sobald der Läufer sich die eigene „Mal“ von der gegnerischen Grundlinie auf den Kopf gesetzt und gerufen hat: „Ich bin Michel von Lönneberg!“	... sobald der Kettenspieler alle gegnerischen Spieler getroffen hat.	... sobald der Spieler mit der Langpompfe den gegnerischen Spieler mit der Kurzpompfe und dem Schild getroffen hat.	... sobald der Spieler mit dem Schild, sein Schild über die komplette Länge des Spielfeldes gerollt hat.
... sobald der Jugg ins Aus geworfen wurde.	... sobald mindestens drei gegnerische Spieler gleichzeitig gepinnt werden.	... sobald der gegnerische Spieler mit dem Stab getroffen wurde.	... sobald der eigene Spieler mit der Langpompfe in der Mitte des Spielfeldes steht, seine Pompfe in den Himmel streckt und ruft: „Zicke Jugg, Zicke Jugg, Jugg, Jugg, Jugg!“	... sobald die beiden Läufer um den Jugg kämpfen und am Boden liegen.