**Discgolf auf Kreativparcours**

Anzahl der Spieler: 3- 12

Dauer: beliebig, z.B. 30 Min – 60 Min

Scheiben: www.jump-and-reach.com z.B. JUMP+REACH Schul-Set - 10 x Ultimate 175g für 80€

****

*Photo by Josh Rocklage on Unsplash*

**Das Spiel**

Alles, was Du brauchst, ist eine Frisbee-Scheibe pro Mitspieler und ein bisschen Platz.

Beim Discgolf geht es darum, einen Hindernisparcours mit möglichst wenig Würfen zu durchspielen. Dabei wird immer von dort aus weitergespielt, wo die Scheibe zuletzt liegengeblieben ist. Alle Würfe, die ein Spieler je Spielbahn benötigt, werden am Ende einer Spielrunde zusammengezählt. Sieger ist, wer am Ende die geringste Gesamtwurfzahl erreicht hat.

**Die Regeln**

1. Alle Spieler werfen nacheinander von einem zuvor bestimmten Abwurfpunkt aus.
2. Danach wirft derjenige zuerst, dessen Scheibe am weitesten vom Ziel entfernt liegt.
3. Es wird von dort aus weitergespielt, wo die Scheibe liegengeblieben ist.
4. Der Spieler mit dem besten Ergebnis startet bei der nächsten Bahn als erster.
5. Alle Mitspieler bleiben aus Sicherheitsgründen hinter dem werfenden Spieler.

**Der Kreativparcours**

Normalerweise wird Discgolf auf Körbe und fest angelegten Spielbahnen gespielt. Bei uns wird jeder Spielplatz, jedes Freizeitgelände, jeder Park zu einem potentiellen Parcours.

Entweder überlegt sich ein Spielleiter zuvor zehn Bahnen, also je einen Abwurfpunkt und ein Ziel. Diese Variante empfiehlt sich bei großen Gruppen ab sieben Spielern. Oder der Parcours entsteht während des Spiels, wobei die Gruppe nach jedem Ziel neu überlegt, wo das nächste Ziel liegt. (Bsp. „von der Bank in den Basketballkorb“ oder „von der Rutsche unter dem Volleyballnetz durch in die Reifenschaukel“)

**Tipp**

Bevor Ihr in den Parcours startet, könnt Ihr Euch ca. 10 Minuten lang einwerfen. Dazu sollten immer zwei Personen im Abstand von ca. 10m einander gegenüberstehen und sich die Scheibe zuwerfen.

Viel Spass!