

E 6481 F

JUNGSCHARLEITER

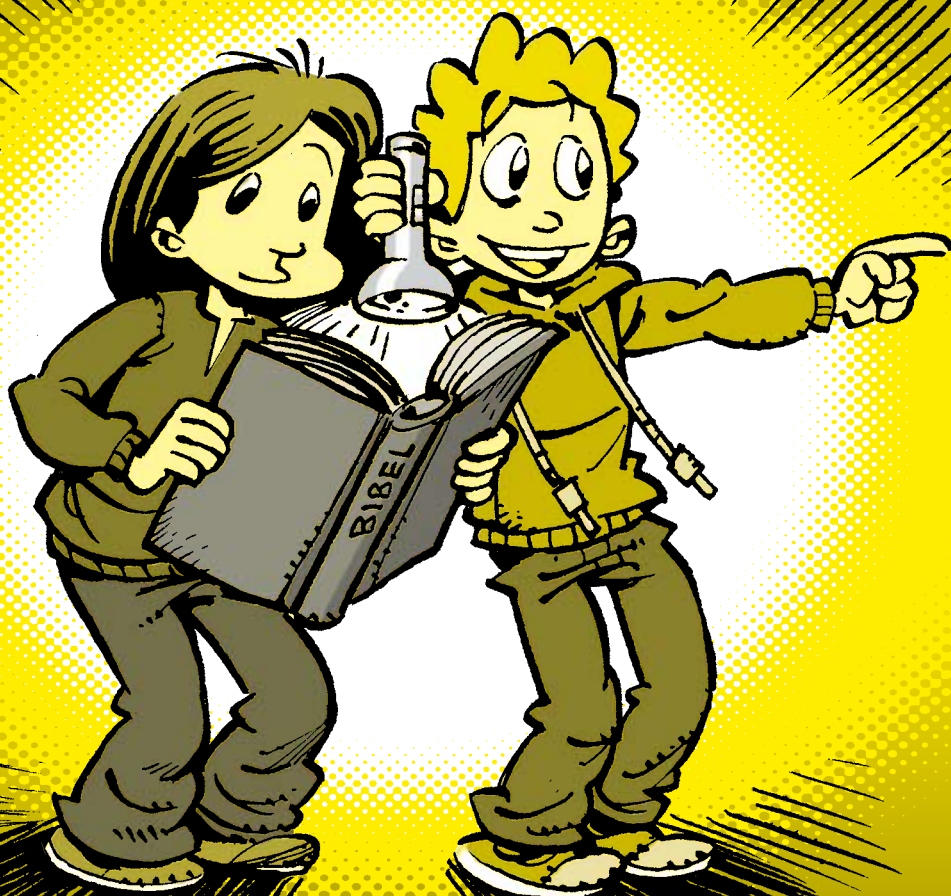


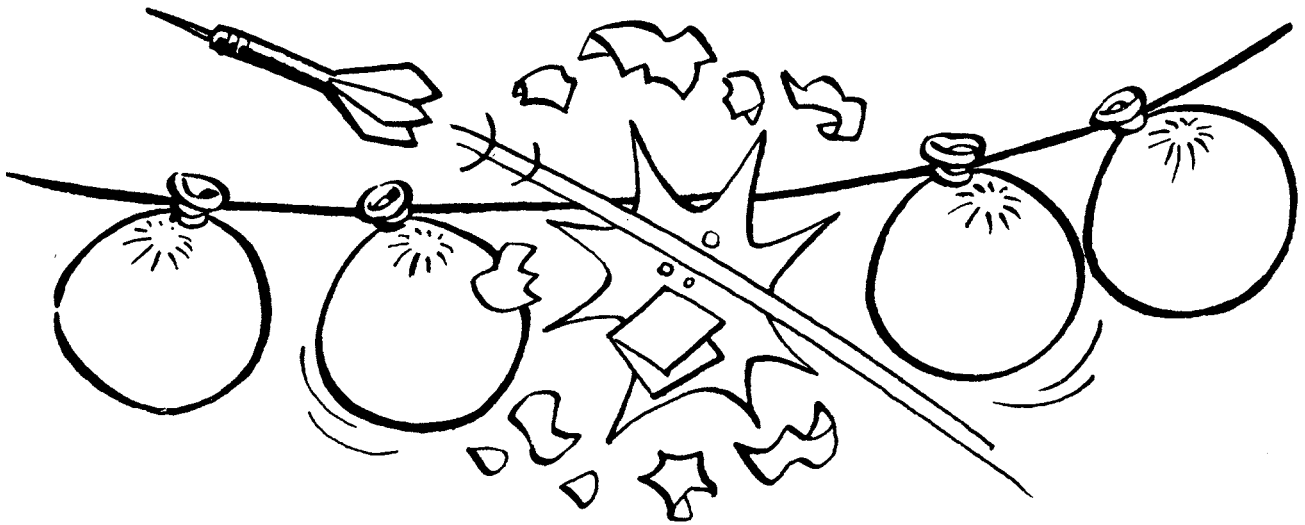
3.2011

Juli August September

Impulse für die Arbeit mit Kindern

Die Bibel **HIER** als »Navi«  
**GEHT'S**  
**LANG?**





# Langeweile ade!

## Bibel-Spiele neu entdeckt

Mit den nachfolgenden Bibel-Spielen vergeht die Zeit wie im Flug, und nicht nur eure Jungcharler werden dabei viel Spaß haben. Die Spiele können einfach wie beschrieben gemacht werden, oder ihr ändert die Texte so ab, dass sie als Vertiefung zu eurer Andacht passen.

### Wer bin ich?

Sucht euch biblische Personen aus, zu denen ihr drei für sie typische Merkmale aufschreibt. Es werden Gruppen gebildet, wobei dieses Spiel auch in der Gesamtgruppe gespielt werden kann. Nun wird die erste Aussage vorgelesen. Weiß schon jemand, um wen es sich handelt? Wenn ja, werden die restlichen Aussagen noch vorgelesen. Ist dies nicht der Fall, wird die zweite Aussage vorgelesen und danach die dritte, falls die Person bis dahin noch nicht erraten wurde.

Hier zwei Beispiele:

- „Jesus tut an mir ein Wunder“, „Ich sitze am Straßenrand“, „Ich bin blind“ (Bartimäus)
- „Ich lebe im Paradies“, „Ich gehorche Gott nicht“, „Ich glaube einer Schlange“ (Eva)

**Material:** Personen aus der Bibel mit je drei typischen Merkmalen zum Vorlesen.

## Was ist im Luftballon?

Überlegt euch einen schönen Bibelvers und schreibt diesen in einzelnen Wörtern auf Zettel (pro Wort ein Zettel). Jeder Zettel wird danach in einen Luftballon gesteckt, der Luftballon aufgeblasen und verknotet. Dies braucht ihr pro Gruppe einmal. Damit keine Luftballons vertauscht werden können, ist es sinnvoll, für jede Gruppe eine andere Farbe zu nehmen. Die Kids stellen sich auf der einen Seite des Raumes hinter der Linie auf. Die Luftballons liegen für jede Gruppe gegenüber, jeweils in einer Klappbox oder großen Schachtel. Auf das Startsignal hin läuft das erste Kind zu den Luftballons, nimmt sich einen und geht wieder zurück zur Gruppe. Dabei darf der Luftballon jedoch nicht den Boden berühren. Bei der Gruppe angekommen, lässt es den Ballon platzen und nimmt den Zettel. Jetzt darf das nächste Kind loslaufen. Hat die Gruppe alle Ballons zum Platzen gebracht, wird gemeinsam der Vers zusammengesetzt.

**Material:** Pro Gruppe ein Bibelvers, der in einzelnen Wörtern aufzetteln geschrieben wird, so viele Luftballons, wie es Wörter gibt, damit es keine Verwechslungen geben kann, für jede Gruppe eine andere Luftballonfarbe, eine Klappbox oder große Schachtel, Klebeband für die Startlinie.

## Luftballons abschießen

Dieses Spiel geht wie „Was ist im Luftballon?“ Ihr braucht pro Gruppe einen Luftballon (jeweils in unterschiedlicher Farbe) und mitzetteln darin. Die Luftballons werden im Raum nach Farben sortiert aufgehängt. Am besten eignet sich eine Korkwand oder ein Brett mit Reißnägeln zum Befestigen, oder einfach Klebeband. Alle Kinder einer Gruppe stellen sich hinter der Linie auf. Der erste Spieler bekommt einen Dartpfeil und soll einen Luftballon abschießen (Vorsicht!). Ist dies geglückt, holt er den Zettel und den Dartpfeil. Nun ist der nächste an der Reihe. Es wird so lange reihum gespielt, bis alle Ballons kaputt sind. Am Schluss wird der Vers gemeinsam zusammengesetzt.

**Wichtig:** In jeder Gruppe sollte ein Mitarbeiter sein, damit die Kids, die nicht dran sind, auch immer hinter der Linie stehen bleiben. Es sollen ja keine Kinder abgeschossen werden!

**Material:** Luftballons mit Vers (siehe Spiel „Was ist im Luftballon?“), Korkwand oder Brett, Reißnägeln, Klebeband, pro Gruppe ein Dartpfeil.

## Buchstabensalat

Überlegt euch biblische Personen, Orte oder Gegenstände. Nun werden diese untereinander auf ein Blatt Papier geschrieben, so dass die Buchstaben in einer anderen Reihenfolge sind. Z. B.: OMES = Mose. Das Blatt wird für jede Gruppe einmal kopiert. Welche Gruppe ist zuerst fertig?

**Material:** Pro Gruppe ein Blatt mit dem Buchstabensalat und ein Stift.

## Wer hängt an der Wäscheleine?

Schneidet aus Karton so viele Wimpel aus, wie ihr zum Spielen braucht. Anschließend wird auf jeden Wimpel eine bekannte Person aus der Bibel geschrieben (Mose, Noah, Eva, Jesus, Abraham). Im Raum wird eine Wäscheleine gespannt, an der die Wimpel aufgehängt werden. An jeden Wimpel kommen vier Wäscheklammern. Die erste Gruppe beginnt, und sagt etwas aus dem Leben einer der auf den Wimpel stehenden Personen (z. B. Noah baute die Arche). Ist es richtig, darf eine Wäscheklammer entfernt und zur Gruppe gelegt werden. Nun ist die nächste Gruppe an der Reihe. Entfernt eine Gruppe die letzte Wäscheklammer, darf sie auch den Wimpel nehmen. Gewonnen hat die Gruppe, die am meisten Wimpel besitzt. Es kann jedoch auch die Anzahl der Wäscheklammern gewertet werden. Wichtig ist: Die Aussagen über die Personen dürfen nicht doppelt gemacht werden.

**Material:** Wimpel aus Karton mit biblischen Personen darauf, Wäscheleine oder Schnur, Wäscheklammern.

## Gegenstände holen

Es werden Gruppen gebildet, und jede Gruppe bekommt eine Bibel. Hierbei ist es wichtig, dass alle Gruppen dieselbe Bibel haben. Der Mitarbeiter liest eine Bibelstelle vor, diese wird von allen aufgeschlagen und gelesen. Der darin genannte Gegenstand wird von der Gruppe zum Spielleiter gebracht. Die Gruppe, die den Gegenstand zuerst gebracht hat, erhält einen Punkt. Es muss natürlich gewährleistet sein, dass es die Dinge im und ums Gemeindehaus auch gibt.

Bibelstellen die sich dazu eignen:

- |                  |                 |
|------------------|-----------------|
| • 2. Mose 25,30  | Tisch           |
| • Psalm 104,24   | Erde            |
| • Lukas 23,31    | Holz            |
| • Markus 14,11   | Geld            |
| • Jesaja 38,12   | Faden           |
| • 1. Mose 7,7    | Wasser          |
| • Psalm 39,10    | Mund            |
| • Johannes 8,7   | Stein           |
| • 2. Mose 15,22  | Wasser          |
| • Sprüche 6,6    | Ameise          |
| • Amos 2,6       | ein Paar Schuhe |
| • Matthäus 10,30 | Haare           |
| • Psalm 31,6     | Hände           |
| • Markus 6,39    | Gras            |

**Material/Vorbereitung:**

Bibelstellen mit Gegenständen heraussuchen.

Tanja Ziegler

