

Juli · August · September

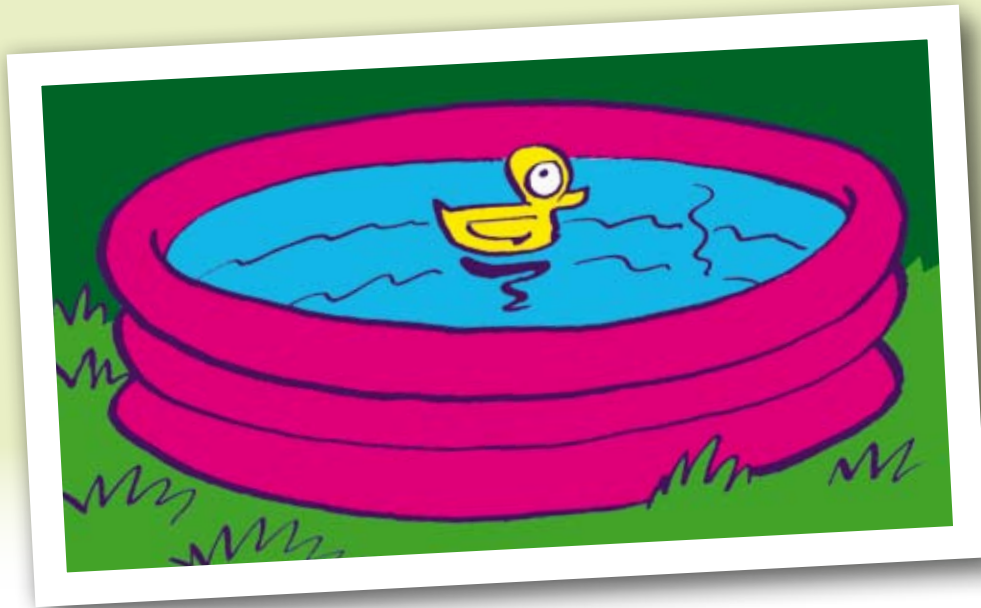
NR. 3/2012

# JUNGSCHARLEITER



Impulse für die Arbeit mit Kindern





# Spiele am Pool

## Spaß im und am Planschbecken

### Vorabinfos

<b>Besonderheiten:</b>	für eine kleinere Gruppe geeignet
<b>Dauer:</b>	1 Stunde
<b>Zielgruppe:</b>	8 bis 12 Jahre
<b>Vorbereitungszeit:</b>	normal

Sommer, Sonne, Baden gehen ...? Kinder lieben das Wasser. Warum also nicht mal eine Stunde „am Pool“ verbringen? Dazu braucht ihr ein handelsübliches Kinder-Planschbecken aus Plastik. Bei einer Gruppengröße ab zehn Kindern solltet ihr ein zweites Becken haben. Man kann die Spiele in zwei Teams spielen oder „jeder gegen jeden“. Der Spaß steht im Vordergrund. Die Kinder ziehen am besten Badekleidung an (vorher Kinder informieren!). Die Materialien werden vor der Jungscharstunde besorgt. Zu Beginn wird das Becken mit Wasser gefüllt, dann kann es losgehen!



## Spiele

### Schokolade-Essen einmal anders

In der Poolmitte liegt eine Tafel Vollmilchschokolade, die mehrmals in Schichten mit Gefrierbeuteln und Tesafilm eingepackt ist (Hinweis: nicht zu fest verpacken). Ziel des Spiels ist es, die Tafel zu befreien und zu essen. Das geht so: Alle Kinder sitzen um den Pool. Reihum wird gewürfelt. Wer eine „6“ würfelt, zieht Taucherbrille, Schwimmflügel und Haushalts-Gummihandschuhe an (Erwachsenengröße), steigt in das Becken und versucht unter Wasser, die Schokolade von den Schichten zu befreien. Würfelt ein weiteres Kind eine „6“, tippt es das bisher aktive Kind an, bekommt die Requisiten und versucht auch, die Schokolade zu befreien. Die Rippchen werden einzeln abgebrochen und gegessen.

**Material:** Tafel Vollmilchschokolade, Taucherbrille, Schwimmflügel, Tesafilm, Gefrierbeutel, Haushalts-Gummihandschuhe.

### Schiffchen schwimmen

Alle stehen um den Pool. Jedes Kind bastelt sechs Papierschiffe und schreibt auf jedes Schiff die gleiche Zahl (1, 2, 3, 4, 5 oder 6), wobei jedes Kind eine andere Zahl nehmen sollte. Bei mehr als sechs Kindern gibt es natürlich auch Zahlen doppelt. Nun wird abwechselnd gewürfelt. Wer seine Zahl gewürfelt hat, darf ein Schiffchen in den Pool setzen. Wessen sechs Schiffe schwimmen zuerst?

**Material:** 6 Papierbögen pro Kind, Eddings, mindestens 1 Würfel.

### Pfützen-Frachtschiffkapitän

Man braucht den Deckel eines Marmeladenglases. Dann sammelt man viele kleine Kieselsteinchen. Man versammelt sich am Pool und setzt das Frachtschiff (den Deckel) auf die Wasseroberfläche. Reihum wird der Frachter nun beladen: vom Kieselsteinhaufen wird ein Stein auf das Schiff gelegt. Wenn die Ladung zu schwer wird und das Schiff untergeht, bekommt das Kind, das den letzten Stein aufgeladen hat, einen Farbklecks aufs Gesicht oder scheidet aus. Dann kommt die nächste Runde.

**Material:** 1 Marmeladeglasdeckel, Kieselsteine, Kinderschminke.

### Lautlos wie ein Fisch

In der Mitte des Pools steht ein Kind barfuß und mit verbundenen Augen. Die anderen müssen nun versuchen, den Pool (ohne Schuhe) zu durchqueren, ohne abgeschlagen/berührt zu werden. Wer „erwischt“ wird, darf als nächstes in die Mitte.

**Material:** Eine Augenbinde.



## Entenhockey

Wie beim „Hausfrauenhockey“ werden Teams gebildet. Die Kinder bekommen Zahlen zugeteilt und stehen sich in den beiden Teams in umgekehrter Reihenfolge der Zahlen gegenüber (die 1 steht der 10 gegenüber, die 2 der 9 usw.). Der Pool befindet sich zwischen den Teams. In der Mitte des Pools schwimmt ein Entchen. Jedes Team hat eine Schwimmnudel hinter sich liegen. Zwei Beckenseiten sind die Tore. Wird eine Zahl aufgerufen, holen die beiden entsprechenden Kinder die Schwimmnudel und versuchen damit, das Entchen mit dem Ende der Schwimmnudel auf die gegenüberliegende Seite des Pools zu drücken (vorher klären, wem welches Tor gehört). Dann werden die Schwimmnudeln wieder an Ort und Stelle zurückgelegt und eine andere Zahl wird aufgerufen.

**Material:** 2 Schwimmnudeln, 1 Plastikente, Klebeband zur Markierung der Tore.

## Wasserboule

Im Pool liegt eine Muschel. Jedes Kind bekommt eine Geldmünze. Nun darf jedes Kind einmal reihum auf die Muschel zielen. Welches Geldstück liegt der Muschel am nächsten? Hier können mehrere Runden gespielt werden.

**Material:** 1 Muschel, Münzen in der Anzahl der Kinder.

## Sammel-Leidenschaft

Es werden 40 Tischtennisbälle in den Pool geworfen. Auf Kommando muss nun jedes Kind versuchen, möglichst viele Tischtennisbälle aus dem Wasser zu fischen, ohne in den Pool zu treten. Wer hat die meisten Bälle gesammelt?

**Achtung:** Mehr als vier Kinder sollten nicht auf einmal spielen. Am besten lässt man die Kinder nacheinander spielen und dann die Sieger gegeneinander antreten.

**Material:** 40 Tischtennisbälle.

## Seifen fischen

Im Pool liegt eine Seife. Zwei Kinder stehen sich am Rand des Beckens gegenüber und haben die Augen verbunden. Auf Kommando müssen die Kinder im Pool die Seife finden. Wer fischt sie zuerst heraus? Alternativ kann auch ein Kind im Pool fischen, dann wird die Zeit gestoppt und notiert.

**Material:** 2 Augenbinden, 1 Seife, Stoppuhr.

Viel Spaß beim Planschen wünscht

Antje Metzger