

April · Mai · Juni

NR. 2/2015

JUNGSCHARLEITER

Impulse für die Arbeit mit Kindern





Auf die 100 kommt es an

Das 100-Punkte-Sammel-Spiel

Auf Seite 39 im Heft haben wir Materialien zur Spielidee angekündigt. Ihr findet es auf den nächsten Seiten als Druck- oder Kopiervorlage.



Stichwortzettel Spielerklärung

- Große Gruppen in Kleingruppen aufteilen (5er Gruppen sind gut).
- Evtl. mit Atomspiel, Zetteln ...
- Ziel des Spiels: Ihr müsst mit eurer Gruppe 100 Punkte erspielen.
- Dafür gibt es fünf Kategorien.
- In jeder Spielrunde (ihr kommt nacheinander dran) müsst ihr euch für eine Kategorie entscheiden.
- In manchen Kategorien müsst ihr zusätzlich noch die Schwierigkeitsstufe auswählen, für die ihr auch unterschiedliche Punkte erhaltet.
- Ihr könnt in der Regel 5, 10 oder 15 Punkte pro Runde erspielen.
- Ihr müsst erst alle Kategorien gespielt haben um eine Kategorie zu wiederholen; auch in der „zweiten“ Kategorierunde müsst ihr erst alle Kategorien spielen bevor ihr wieder „vorne“ anfangen dürft.
- Solltet ihr nach einer Spielrunde mehr als 100 Punkte haben, fällt euer Spielstand auf 60 Punkte zurück.
- Zuerst 100 Punkte nach einer Spielrunde hat gewinnt; haben mehrere Gruppen nach der gleichen Spielrunde 100 Punkte, gewinnen beide.

Kurzerklärung Kategorien

Wissen

Bei der Wissenskategorie müssen die Teilnehmer eine Quizfrage beantworten. Manchmal muss auch geschätzt oder geraten werden. Es gibt drei (5, 10, 15) Schwierigkeitsstufen. Ist die Antwort richtig, bekommt die Gruppe die entsprechende Punktzahl; ist sie falsch, werden die Punkte abgezogen.

Material: Quizfragen

Aktion

Hierbei bekommen die Gruppen eine Aktionsaufgabe, die zu lösen ist, bis sie das nächste Mal an der Reihe sind. Ist die Aufgabe gelöst, bekommen sie dem Schwierigkeitsgrad entsprechend Punkte. Ist die Aufgabe nicht gelöst, werden die Punkte abgezogen.

Material: Aufgabenkärtchen



Kreativ

In dieser Kategorie müssen Begriffe gemalt oder pantomimisch erklärt werden. Errät die Gruppe den Begriff innerhalb einer Minute, erhält sie dem Schwierigkeitsgrad entsprechend die Punkte. Errät sie den Begriff nicht, werden Punkte abgezogen.

Material: Begriffe

Geschicklichkeit

Hier gibt es keine Schwierigkeitsstufen. Mit drei Tischtennisbällen muss auf eine Eierpalettenwand geworfen werden. Dabei müssen die Tischtennisbälle einmal vor der Eierpalettenwand den Boden berühren. Auf der Eierpalettenwand gibt es drei Punktestufen (5, 10, 15). Maximal darf die Gruppe bei dieser Kategorie 20 Punkte werfen. Wirft sie mehr, werden ihrem Punktekonto 10 Punkte abgezogen. Natürlich können auch andere Geschicklichkeitsspiele (Ringe werfen, Leitergolf ...) verwendet werden.

Material: Geschicklichkeitsspiel

Zufall

Auch hier gibt es keine Schwierigkeitsstufen. Die Schwierigkeit besteht darin, dass die Gruppe nicht weiß, was auf sie zukommt und nicht kalkulieren kann. Aus einem Beutel oder einer Lostrommel werden Zettel gezogen, die der Gruppe Punkte bringen oder wegnehmen. (-15, -10, -5, 0, 5, 10, 15, 20). Alle Punkte sind doppelt im Losbeutel, außer die 20, die ist nur einmal vorhanden.

Material: Losbeutel, Punktezettel

Los geht's!

Mark Nockemann, CVJM Bayern



Fragen und Aufgaben

Kategorie Wissen

Fragen für 5 Punkte

1. Nennt drei Länder in Europa.
2. Nennt drei Länder in Afrika.
3. Nennt drei Länder in Asien.
4. Wie heißt der längste Fluss Deutschlands? (Rhein)
5. Wie heißt der höchste Berg der Welt? (Mount Everest)
6. Nennt die 4 Evangelien. (Matthäus, Markus, Lukas, Johannes)
7. In welchem Land lebte Jesus? (Israel)
8. Wie viele Jünger gehörten zum engsten Jüngerkreis von Jesus? (12)
9. Nennt einen Jünger mit Namen.
10. Nennt drei Nachbarländer Deutschlands.
11. Nennt 5 Bundesligavereine.
12. Wer ist Deutschlands Bundespräsident? (Joachim Gauck)
13. In welcher Stadt wurde Jesus geboren? (Bethlehem)
14. Wie lautet der Jungchar-Schlachtruf? (Mit Jesus Christus mutig voran)
15. Wie hieß die Schwester von Hänsel? (Gretel)

Fragen für 10 Punkte

1. Auf welchem Kontinent leben die meisten Menschen? (Asien)
2. Was ist das Wappentier von Berlin? (Bär)
3. Wer schoss im Finale der Fußball WM 2014 das entscheidende Siegtor für Deutschland?
(Mario Götze)
4. Was ist der Siedepunkt von Wasser? (100° Celsius)
5. Wie hieß der Bruder von Jakob? (Esau)
6. Nennt 6 Bücher aus dem Neuen Testament
7. Wie heißt der Vater der Schlüpfe? (Abraham)
8. Wie viele Kilogramm hat eine Tonne? (1000)
9. Wie heißt der erste und letzte Buchstabe im griechischen Alphabet? (Alpha, Omega)
10. Wofür steht W-LAN? (Kabelloses Netzwerk)
11. Welches biblische Buch wird mit Röm. abgekürzt? (Römerbrief)
12. Wo steht „Der Herr ist mein Hirte“ in der Bibel? (Ps. 23)
13. Nennt 3 deutsche Mittelgebirge



14. Wofür steht CD? (Compact Disk)
15. Wie alt wurde der bisher älteste Mensch der Welt seit 1700? (122 Jahre, Stand 11/2013)

Fragen für 15 Punkte

1. In welcher Stadt steht der höchste Kirchturm Europas? (Ulm)
2. Wie viele Wirbel hat der Mensch? (24)
3. Wie viele Sterne sind auf der Amerikanischen Flagge? (50)
4. Wie heißt die Englische Flagge mit Spitznamen? (Union Jack)
5. Welchen Beruf hatte Vassili Kandinsky? (Maler)
6. Nennt 8 Bücher aus dem Alten Testament.
7. Wie schwer ist ein Pfund? (500g)
8. Wie heißen die ersten drei Buchstaben im griechischen Alphabet? (Alpha, Beta, Gamma)
9. Nennt drei berühmte Wissenschaftler.
10. Nennt alle Planeten unseres Sonnensystems. (Venus, Merkur, Mars, Erde, Jupiter, Saturn, Uranus, Neptun)
11. Nennt 6 der 12 Söhne Jakobs.
12. Welches biblische Buch wird mit Hab. abgekürzt? (Habakuk)
13. Wie heißt der zweithöchste Berg der Welt? (K2)
14. Nennt alle 16 Bundesländer
15. In welchem Jahrhundert wurde Martin Luther geboren? (Im 15. Jahrhundert *1483)

Kategorie Aktion

Aktionen für 5 Punkte

1. Schreibt die Zahlen von 1 – 10 in römischen Zahlen auf.
2. Malt euch gegenseitig.
3. Singt ein Lied.
4. Denkt euch ein vierzeiliges Gedicht aus.
5. Lauft und hüpf als wilde Affenbande durch den Raum.
6. Macht eine Polonaise durch den Raum und singt dazu ein Karnevalslied.
7. Stellt euch alphabetisch nach Nachnamen auf.

Aktionen für 10 Punkte

1. Versucht alle auf einem Stuhl Platz zu finden, ohne dass ein Körperteil den Boden berührt.
2. Bringt 10 Steine.



3. Bringt 3 unterschiedliche Blätter.
4. Füllt in einen Eimer möglichst genau einen Liter Wasser.
5. Trinkt eine Flasche Wasser mit Strohhalm aus.
6. Besorgt auf einem leeren Blatt drei Unterschriften.
7. Zieht eure Schuhe aus und bindet alle zusammen.

Aktionen für 15 Punkte

1. Lernt gegenseitig alle Namen, Geburtsdaten und Schuhgröße.
2. Bildet ein bekanntes Deutsches Bauwerk aus euren Körpern.
3. Holt einen Fremden in den Jungscharraum.
4. Lernt einen Liedtext/Bibeltext auswendig.
5. Besorgt einen Ehering.
6. Schreibt für jeden Buchstaben des Alphabets einen Gegenstand auf, der sich in diesem Haus befindet.
7. Besorgt etwas zu Essen.

Kategorie Kreativität

Begriffe (malen) für 5 Punkte

1. Auto
2. Krahn
3. Flugzeug
4. Eifelturm
5. Fußball
6. Fahrrad
7. Pinsel
8. Lineal
9. Maus
10. Smartphone
11. Taschenlampe
12. Kreuz
13. Krippe
14. Schiff
15. Zaun



Begriffe (malen) für 10 Punkte

1. Bremer Stadtmusikanten
2. Brandenburger Tor
3. Chinesische Mauer
4. Formel1-Rennwagen
5. Indianer
6. Motorrad
7. Füller
8. Adler
9. Fotoapparat
10. Locher
11. Kopfhörer
12. Lippenstift
13. Geldschein
14. Sparschwein
15. Süßigkeiten

Begriffe (pantomimisch) für 15 Punkte

1. Sportunterricht
2. Krücken
3. Zeitung lesen
4. Zaun streichen
5. Müll wegwerfen
6. Fitness-Studio
7. Elfmeter
8. Bibel lesen
9. Kirche
10. Malen
11. Fernsehen schauen
12. Tanzen
13. Engel
14. Jungschar/ Kindergruppe
15. Einkaufen



Kategorie Zufall – Loszettel

- 15	5
-10	10
-5	15
0	20

-15	5
-10	10
-5	15
0	

Wissen

Punkte: 5, 10, 15

Aktion

Punkte: 5, 10, 15

Kreativ

Punkte: 5, 10, 15

**Geschick-
lichkeit**

Punkte: 5, 10, 15, 20

Zufall

Punkte: ???

Wissen

Punkte: 5, 10, 15

Aktion

Punkte: 5, 10, 15

Kreativ

Punkte: 5, 10, 15

Geschick lichkeit

Punkte: 5, 10, 15, 20

Zufall

Punkte: ???