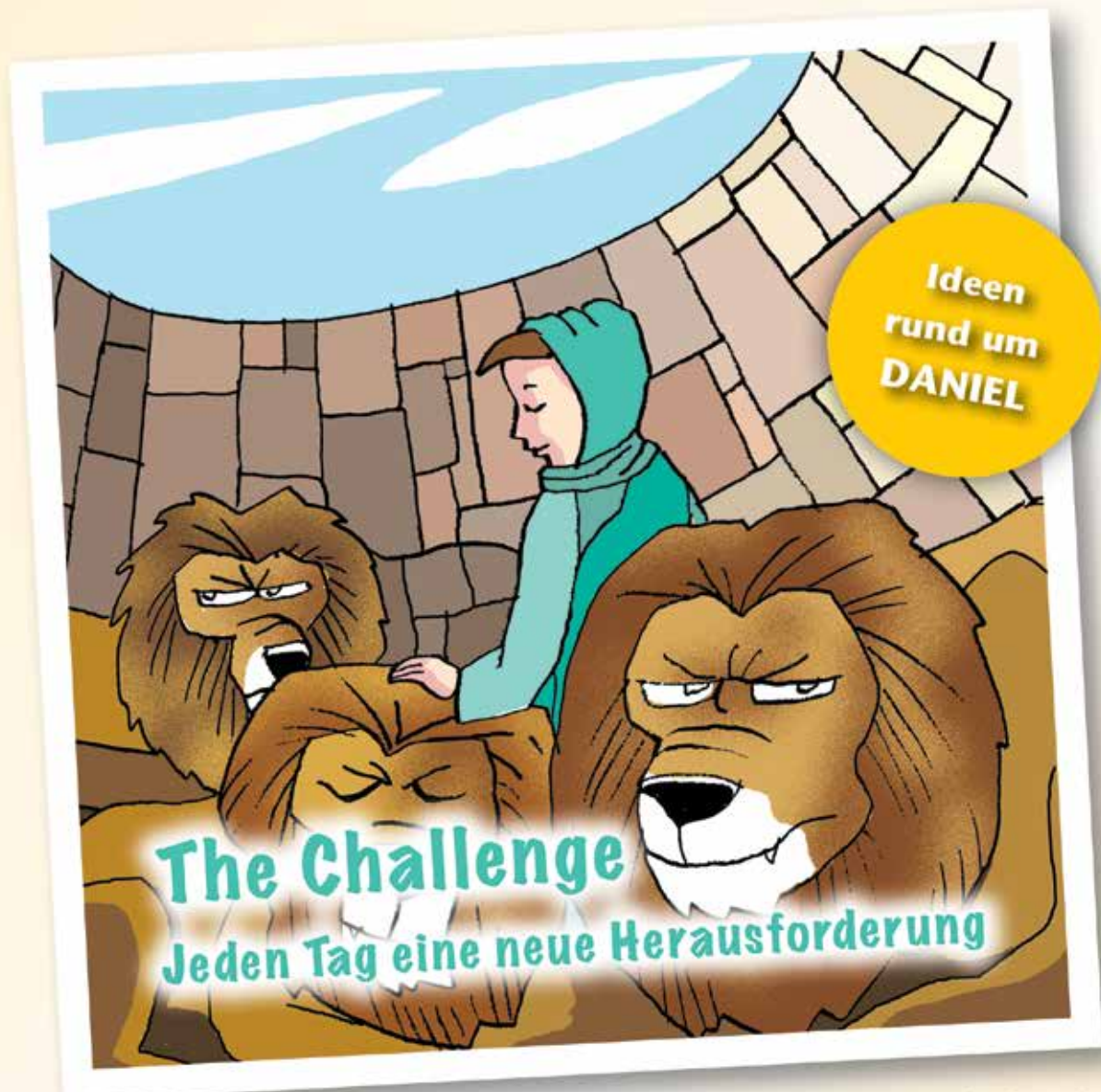


Januar · Februar · März

NR. 1/2017

# JUNGSCHARLEITER

Impulse für die Arbeit mit Kindern





# Rätsel

## zu Fix & Fertig-Artikel 2 „Nebukadnezars Traum“

Hier das auf Seite 16 im Heft angekündigte Rätsel:

### Einstieg Rätsel: „Das Testament des Kalifen“

Ein Kalif, inzwischen alt und krank, machte sich Gedanken, welcher seiner beiden Söhne künftig den Wüstenstaat regieren sollte. Er beschloss, seinen Söhnen eine Aufgabe zu stellen. „Meine braven Söhne“, sagte der Kalif, „mein Ende ist nah und ich möchte mein Reich und meinen Besitz an einen von euch vererben. Der Andere aber soll leer ausgehen und seinem Bruder fortan als treuer und aufrechter Berater dienen.“ Entscheiden würde nicht er, fuhr der Kalif fort, vielmehr würden die Brüder dies unter sich ausmachen. Eine Tagesreise vom Palast entfernt, tief in der Sahara, befindet sich die Oase „Grünes Paradies“. Dort seien seine gesamten Reichtümer verborgen, die nun einer von ihnen erben sollte. Zu dieser Oase, sprach der Kalif weiter, sollten sie auf ihren Kamelen reiten, wenn er gestorben sei. Sein Erbe sollte derjenige erhalten, dessen Kamel als zweites in der Oase ankäme.



Als der Kalif wirklich starb, grübelten die Brüder nach. Die Aufgabe des verstorbenen Vaters war sehr schwer. Wer langsamer durch die Wüste reiten würde, würde die Reise zur Oase und damit das Erbe gewinnen. Aber wie sollte das gehen, ohne zu verdursten? Eine schwierige Aufgabe. Habt ihr eine Idee? (Kinder raten lassen)

Am nächsten Morgen hatten beide Brüder den Tipp eines weisen Mannes bekommen. Beide sprangen sie auf die Kamele und ritten so schnell sie konnten. Was hatte ihnen der Weise geraten? (Kindern helfen, falls sie nicht auf die Lösung kommen.)

### **Lösung:**

Der weise Mann gab ihnen den Rat, dass sich jeder auf das Kamel des Anderen setzten sollte, um mit dem Kamel des Bruders möglichst schnell zur Oase zu reiten. Derjenige, der nun zuerst ankommen würde, hätte erreicht, dass sein eigenes Kamel als zweites an der Oase ankommt.

Christine Hassing