

Juli · August · September

NR. 3/2019

JUNGSCHARLEITER



Impulse für die Arbeit mit Kindern



Raus aus
der Wüste



Ein wüster Streit

Abraham und Lot suchen einen Kompromiss

Spiele und Aktionen zur Vertiefung

Spiele

Kuhstall

Abrahams und Lots Rinder brauchen einen sicheren Platz für die Nacht. Immer drei Kinder bilden gemeinsam einen Kuhstall: Zwei Personen halten sich an beiden Händen, stehen sich mit möglichst weitem Abstand gegenüber und bilden den Stall. Das dritte Kind stellt sich als „Kuh“ zwischen die beiden. Ein bis zwei Personen müssen übrigbleiben. Diese rufen nun ein Kommando aus: „Kuh!“, „Stall!“ oder „Kuhstall!“. Bei „Kuh!“ wechseln alle „Kühe“ den Stall, bei „Stall!“ wechseln alle „Ställe“ die „Kuh“ und bei „Kuhstall!“ wechseln alle Personen ihren Platz. Die übrig gebliebenen Kinder versuchen währenddessen auch als Kuh oder Stall wieder ins Spiel zu kommen. Die Kinder, die übriggeblieben sind, geben das neue Kommando.



Schafe füttern

Die Schafe müssen zum Füttern in ihren Pferch gebracht werden. Eine Markierung für den „Pferch“ wird auf den Boden oder Tisch geklebt und in die Mitte ein Gegenstand als Futtertrog platziert. Mit etwas Abstand davon zeigt eine weitere Markierung die Startposition für die Spieler an. Nun wird reihum versucht, einen Wattebausch möglichst nah an den Trog zu pusten.

Material: Klebeband, Watte

Aktionen

Streitschlichter einladen

An vielen Schulen in Deutschland engagieren sich Jugendliche ehrenamtlich als Streitschlichter. Beim Besuch in der Jungschar kann ein Streitschlichter von seinen Aufgaben und Erfahrungen im Schulalltag erzählen und Tipps geben, wie Konflikte gut gelöst werden können.

Lena Niekler