

Planspiel Esther

Kopiervorlage 2

Hamans Familie

Ihr seid Hamans Familie. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:

Ihr dürft Gesetze erlassen (denn schließlich habt ihr Haman in eurer Familie, der der oberste Minister ist), die zwar noch dem König vorgelegt werden müssen, aber der unterschreibt sowieso fast alles.

Ihr braucht Geld (dürfte nicht ganz so schwierig sein, welches zu beschaffen; ihr müsst eben ein raffiniert verpacktes Gesetz erlassen).

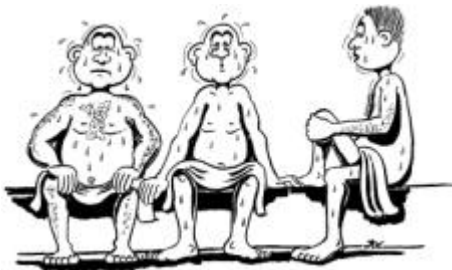
Ihr könnt mit anderen Gruppen über Briefe kommunizieren; diese Briefe werden von der Zentrale weitergeleitet.

Ihr könnt anderen Gruppen Versprechungen machen (ob ihr sie dann einhaltet, liegt an euch).

Ein wichtiger Hinweis, streng geheim und nur für euch: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Hamans Freunde

Ihr seid Hamans Freunde. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:



Ihr habt Geld (die anderen Gruppen nicht alle).
Euer Geld ist eine süße und leckere Währung...
Ihr habt das Anliegen, Haman zu unterstützen, er ist ja euer Freund und schließlich auch der oberste Minister (könnte euch noch nützlich sein...)

Wichtiger und geheimer Hinweis: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Königsfamilie

Ihr seid die Königsfamilie. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:



Ihr könnt Gesetze von Haman befürworten oder ablehnen.
Ihr habt immer genügend Geld.

Ihr seid verschwenderisch (ihr bestellt immer wieder die Juden und die Leibgarde zu euch, damit sie euch etwas vorführen. Das kostet ein bisschen Geld, aber ihr habt es ja; bei den Vorführungen gibt es immer etwas Leckeres zu essen für euch.)

Wenn ihr Fragen habt, wendet euch an die Beratergruppe, dafür ist sie schließlich da. Ihr müsst euch nicht den Kopf über Dinge zerbrechen, für die sie als Berater Geld bekommen.

Wichtiger und geheimer Hinweis: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Regierungsrat

Ihr seid der Regierungsrat des Königs. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:



Ihr könnt Gesetzesvorschläge machen, dazu bitte einen Begleitbrief schreiben und den Gesetzesvorschlag + Begleitbrief über die Zentrale an den König schicken -> immer in doppelter Ausführung an die Zentrale geben. Für ein Gesetz, das der König annimmt, bekommt ihr Geld (für eure Arbeit). Das Geld ist eine süße, leckere Währung...

Wichtiger und geheimer Hinweis: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Berater

Ihr seid die Berater des Königs. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:



Ihr beurteilt alle Gesetzesentwürfe und Begleitbriefe, die dem König vorgelegt werden.

Ihr beratet den König in seinen Angelegenheiten und Fragen und bekommt Geld dafür.

Wichtiger und geheimer Hinweis: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Diener

Ihr seid die Diener des Königs. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:



Ihr bekommt immer wieder Aufgaben, fragt dazu bei der Spielleitung/Zentrale nach.

Für eine erledigte Aufgabe bekommt ihr wahlweise Geld oder Gerüchte.

Das Geld ist eine süße, leckere Währung... Gerüchte können manchmal wichtiger sein als Geld (wenn man sie verwenden kann, um zu überleben, oder um zu erpressen, oder...)

Ihr könnt an alle Gruppen Briefe schreiben, diese an der Zentrale abgeben, sie werden dann weitergeleitet.

Wichtiger und geheimer Tipp: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Leibgarde

Ihr seid die Leibgarde des Königs. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:



Ihr habt die königliche Aufgabe, euch neue Märsche und Schutzaktionen zu überlegen bzw. einzuüben. Wenn ihr dem König einen neuen Marsch/eine neue Schutzaktion vorgeführt habt und es ihm gefallen hat, bekommt ihr dafür von der Spielleitung/Zentrale Geld oder Gerüchte.

Das Geld ist eine süße, leckere Währung...

Gerüchte können manchmal wichtiger sein als Geld (wenn man sie verwenden kann, um zu überleben, oder um zu erpressen, oder...)

Ihr könnt an alle Briefe schreiben.

Wichtiger und geheimer Hinweis: vertraut auf die Priester, denn die geben gute Tipps!!

Priester

Ihr seid die heilige Priesterschaft. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:

Ihr habt das große Los gezogen!! Denn ihr habt eigentlich von nichts eine Ahnung, tut aber so. Damit habt ihr unendlich große Macht...

Ihr könnt den Götterwillen von verschiedenen frei erfundenen Göttern weitergeben.

Ihr dürft allen Ratschläge geben, und die anderen Gruppen werden sie beherzigen und es euch glauben (ihr müsst es nur glaubhaft vermitteln...).

Ihr bekommt Geld für eure Dienste.

Das Geld ist eine süße, leckere Währung...

Juden

Ihr seid die Juden. Damit ihr noch etwas mehr über euch erfahrt, hier einige Informationen:

Ihr denkt euch immer wieder neue Vorführungen für den König aus, denn ihr steht in seine Diensten.

Wenn der König euch ruft, geht ihr zu ihm und führt etwas vor, anschließend bekommt ihr von der Spielleitung/Zentrale Geld dafür.

Das Geld ist eine süße, leckere Währung...