

**Anlage 1 (Verteilung Bausteine – Basis 400 Bausteine)**

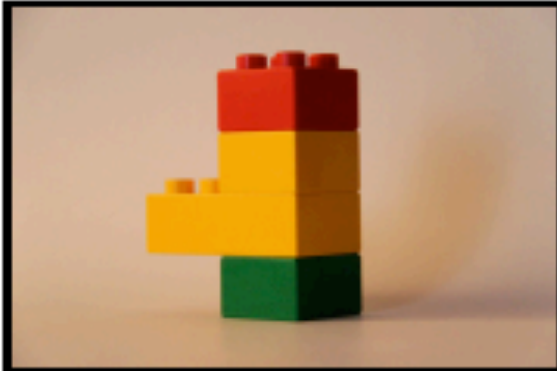
	gelb		grün		blau		rot	
	klein (2x2)	groß (4x2)	klein (2x2)	groß (4x2)	klein (2x2)	groß (4x2)	klein (2x2)	groß (4x2)
Summe (400 Steine) davon	60	40	60	40	60	40	60	40
* Originale (30 Steine)	5	3	5	3	4	3	4	3
* im Spiel (370 Steine) davon	55	37	55	37	56	37	56	37
** Bergwerk (gelb/grün) (durchschnittlich 2-3 Bausteine/je 1 min./30 sek. Pause -> 40 Teams/h ca. 100 Steine)	60	40	60	40	-	-	-	-
** Bergwerk (blau/rot) (wie oben)	-	-	-	-	60	40	60	40
** Baumarkt (100 Steine) (d.h. jedes Team ca. 15 Steine)	15	10	15	10	15	10	15	10
** Schwarzmarkt (insgesamt 70 Steine, ggf. 2x35)	(Rest)	(Rest)	(Rest)	(Rest)	(Rest)	(Rest)	(Rest)	(Rest)

evtl. zusätzlich jeweils (andere) Bausteine zum Markieren der „Kopien“ mit der Farbe des abgebenden „Werkstattsteams“

Tipp: „Originale“/„Kopien“ aus DUPLO-Bausteinen zusammensetzen  
nur zur Markierung die kleineren LEGO-Bausteine verwenden

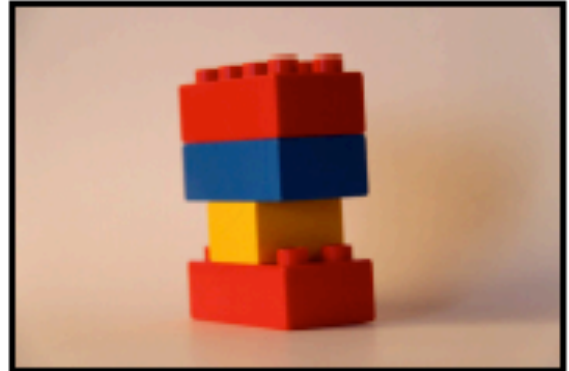
Anlage 2a (Konstruktionspläne – einfache Version – nur zweidimensionale „Originale“)

**BAUPLAN**



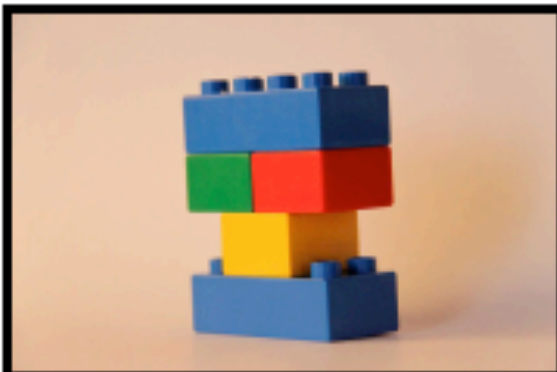
FIGUR 1

**BAUPLAN**



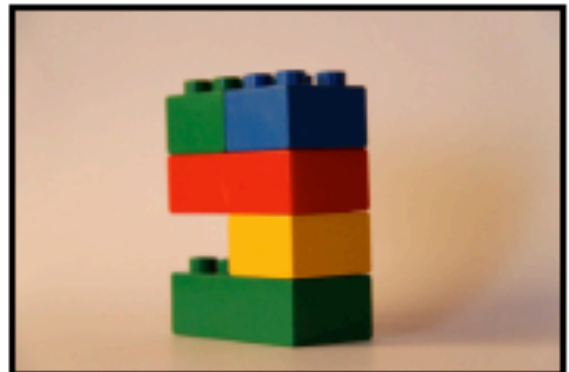
FIGUR 2

**BAUPLAN**



FIGUR 3

**BAUPLAN**



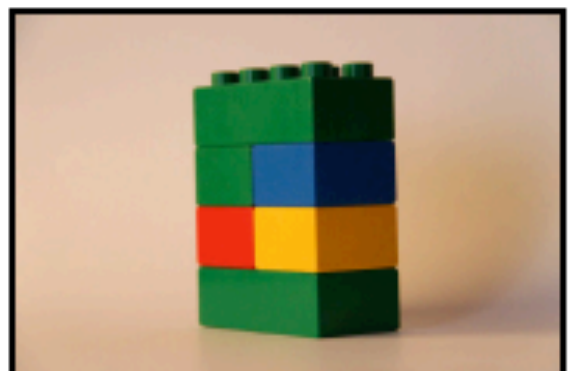
FIGUR 4

**BAUPLAN**



FIGUR 5

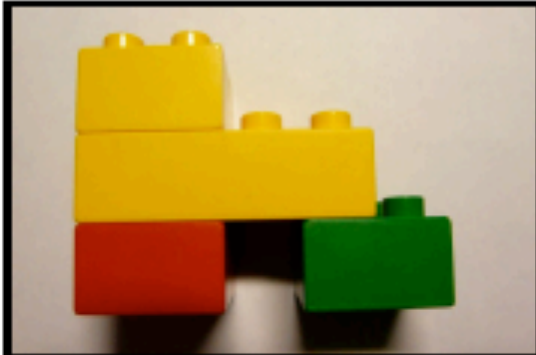
**BAUPLAN**



FIGUR 6

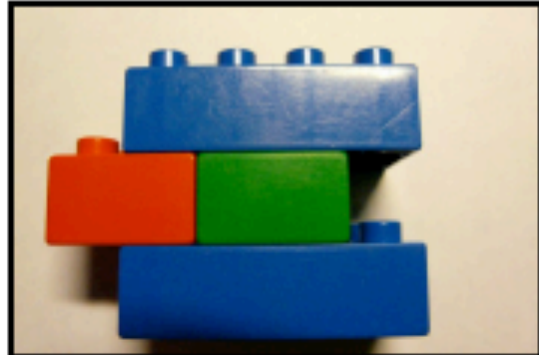
Anlage 2b (Konstruktionspläne – schwierige Version – auch dreidimensionale „Originale“)

**BAUPLAN**



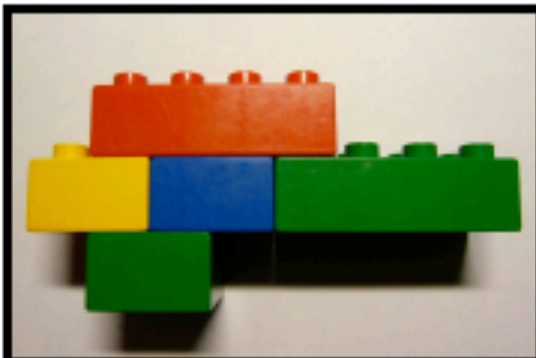
FIGUR 1

**BAUPLAN**



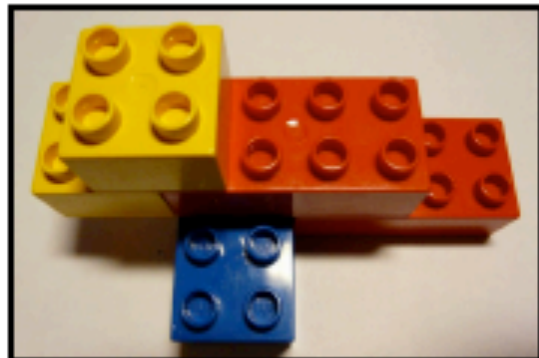
FIGUR 2

**BAUPLAN**



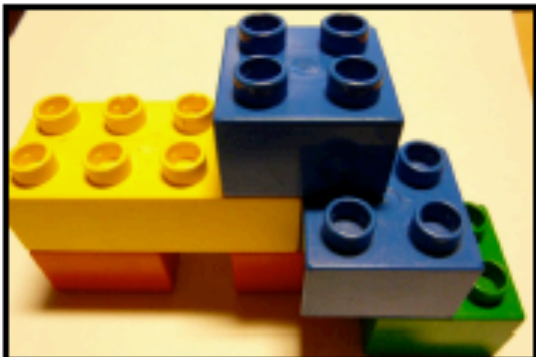
FIGUR 3

**BAUPLAN**



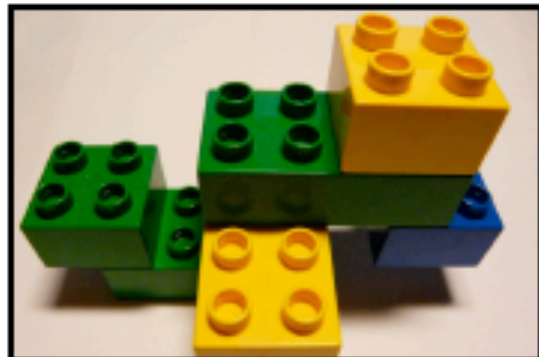
FIGUR 4

**BAUPLAN**



FIGUR 5

**BAUPLAN**



FIGUR 6

**Anlage 2c (Konstruktionspläne – Blanko-Version – für eigene „Originale“)**

<b>Bauplan – Figur 1</b>	<b>Bauplan – Figur 2</b>
<b>Bauplan – Figur 3</b>	<b>Bauplan – Figur 4</b>
<b>Bauplan – Figur 5</b>	<b>Bauplan – Figur 6</b>

[illegible]

### **Anlage 3 (Druckvorlage Werkstattteamkarte - Rückseite)**

## Wichtige Regeln:

- die abgelieferten Kopien müssen identisch gebaut sein (Bausteine gleicher Farbe und Größe und wie das Original zusammengesetzt)
- im **Bergwerk** bekommt ihr pro Besuch ca. 1 bis 4 Steine / in jedem Bergwerk gibt es zwei Farben / die Steine werden vom Mitarbeiter ausgesucht
- im **Baumarkt** könnt ihr insgesamt für 50 \$ Steine kaufen / ein Stein eurer Wahl kostet 6 \$, ein vom Mitarbeiter ausgewählter Stein kostet 3 \$ / nach einem Drittel der Spielzeit sinkt der Preis auf 4\$/2\$, im letzten Drittel der Spielzeit nochmals auf 2\$/1\$.
- bei den **Schwarzmarkthändlern** könnt ihr entweder einen Stein geben und einen Stein (blind) ziehen oder zwei Steine geben und einen beliebigen Stein aussuchen.
- wenn ihr den **Produktpiraten** fangt, bekommt ihr die Konstruktionszeichnung eines Originals
- mit anderen Werkstattteams dürft ihr beliebig tauschen

Spielende: 5 Minuten vor Spielende ertönt ein Signal. Nur die bis Spielende auf dem Weltmarkt abgegebenen Kopien zählen.

Zweitwertung: Auch die nicht verwendeten Bausteine abgeben, auch sie werden gezählt!

