

Um das Spiel etwas interessanter zu gestalten, haben wir einige Hinweise nicht ausgehändigt. Wir haben einen freien Raum als Arbeitszimmer bezeichnet und dort Hinweise wie folgt hinterlegt:

Runde 1

Nichte Lara Zweistein findet ein Notizbuch vom Toten. Darin ist die 1. Reihe mit den Symbolen.
Schwester Hanna Schubert findet den Zettel von Wakapedia über die Sekte

Runde 2

Gesellschafterin Sandra Lenz findet ein auffallendes Buch. Darin sind die Symbole der 2. Runde.
Professor Frank Reuter findet den Auftrag zur Geldanlage.

Runde 3 Student Timo Graf findet den Zettel mit den Symbolen der 3. Runde.

Die Spieler haben ihren Hinweisen stehen, dass sie das Arbeitszimmer aufsuchen sollen. Die Hinweise müssen dabei vor den entsprechenden Runden von Ihnen dort platziert werden und Sie müssen aufpassen, dass jeder nur seinen Hinweis findet.