

Line up:

Bei "Line Up" müssen sich die Spieler, ohne zu sprechen, nach einem bestimmten Kriterium sortieren (z.B. nach Alter, alphabetisch nach Vorname, Anzahl der Kuscheltiere ...) und in einer Reihe aufstellen. Sobald alle Spieler meinen ihre richtige Position gefunden zu haben wird die Reihenfolge überprüft und ein neues Kriterium genannt.

Chaotenfangen:

Jeder ist Fänger und kann gefangen werden. Auf ein Zeichen geht es los. Wenn ich beim ersten Mal abgeschlagen werde, dann muss ich eine Hand auf den Rücken halten, kann aber weiter spielen. Wenn ich zwei Mal abgeschlagen werde, dann muss ich beide Hände auf den Rücken tun, kann aber weiter laufen. Erst beim dritten Mal muss ich stehn bleiben und warten, bis einer übrig bleibt. Auch sehr chaotisch und kann mehrmals gespielt werden. (Frage: Wenn beide Hände auf dem Rücken sind, kann ich dann jemanden fangen? Nein, man kann nicht mehr abschlagen)

Fresh:

Es werden 2 Gruppen gebildet die sich jeweils hinter ihrer Startlinie aufstellen. Zwischen den Startlinien ist das Spielfeld. Es geht darum die gegnerische Mannschaft zu fangen. Jemanden fangen kann man allerdings nur wenn man eine kürzere Zeit auf dem Spielfeld ist. Wer gefangen ist muss sich an den Rand der gegnerischen Startlinie stellen und mit weiteren Gefangenen eine Kette richtung eigener Startlinie bilden, bei der neuste Gefangene am nächsten an der gegnerischen Startlinie steht. Man kommt wieder frei, indem ein Mitspieler einen abschlägt. Alle Mitspieler die dadurch, dass ein anderer Mitspieler freigeschlagen wurde, den direkten Kontakt zur gegnerischen Startlinie verlieren sind ebenfalls frei. Daher sollte man versuchen einen möglichst nahe an der gegnerischen Startlinie stehenden Mitspieler frei zu schlagen, da dadurch am meisten Mitspieler frei werden.