

Detailprogramm Spiel

Name des Spiels: _____

Für welchen Daytrip zusammengefasst? **Titel:** _____ **Datum:** _____

Art des Spiels

Vertrauen	Eisbrecher	Station	Big Game	Bus Spiel	Lückenfüller

Für wie viele Leute ist das Spiel geeignet? _____

Story:

(Worum geht es in dem Spiel? Warum spielen wir das? Wie passt es in die gesamte Story des Tages?

Bitte hier kreativ werden, da dies sehr wichtig ist einen guten Bezug zum Rest des Tages zu finden)

Material:

(Welche Materialien braucht man dafür? Schreibt alles auf, als hätte man nichts dabei. Denkt an Mengen, schreibt eventuell wie viel man von etwas braucht pro Mitspieler, dass man das Spiel notfalls noch anpassen kann. Macht euch auch Gedanken, woher man das bekommt und wer das organisiert. Bei Dingen, die gekauft werden müssen, bitte rechtzeitig Bescheid geben.)

Material	Menge	Woher bekommt man das?	Wer besorgt es?

Aufbau:

(Beschreibt den Aufbau eures Spiels genau, denkt daran, dass der Stationsleiter eurer Spiel vielleicht nicht kennt. Welcher Platz/Ort sollte am besten gewählt werden? Wie muss das Spiel aufgebaut werden? , Gebt evtl. die Größe des Spielfeldes an mit dem ihr gerechnet habt. Beschreibt was mit dem Material was evtl. zum Aufbau benötigt wird gemacht werden muss.)

Erklärung:

(Beschreibt auch hier sehr genau wie das Spiel ablaufen soll. Wie funktioniert es? Wie viele Runden gibt es evtl.?, Gebt Zeiten an.;(Wie lange dürfen sie z.B. etwas suchen oder sich einprägen?) Denkt daran es für jemanden zu erklären der sich vorher noch nicht mit dem Spiel beschäftigt hat. Was sind Schlupflöcher die Regeln zu umgehen? Merzt sie aus um es fair zu halten und sagt was genau gegen die Regeln verstößt(Was darf man? Was nicht?). Was ist besonders wichtig? Was ist Ziel des Spiels?)