

Min	Was?	ABLAUFPLAN	Wer?	Wirkung?	Material
5	Überraschender Einstieg mit gespieltem Konflikt (z.B. die beiden Leiter/innen streiten darum, dass jemand was vergessen hat mitzubringen und der Streit eskaliert)		Leitung, zwei Personen	Warm-up, Irritation	Überraschender Einstieg mit gespieltem Konflikt (z.B. die beiden Leiter/innen streiten darum, dass jemand vergessen hat, was mitzubringen, und der Streit eskaliert)
20	Wie könnte man diesen Streit analysieren? Was ist wirklich passiert? Vier GFK-Schritte miteinander durchführen. (1. Wirklich passiert? 2. Gefühl dabei? 3. Dein Bedürfnis? 4. Konkrete Bitte)		Gesamtgruppe (ab 14 Per. in Kleingruppen aufteilen + jeweils jemand, der moderiert)	Selbstreflexion Werkzeug kennenlernen	GFK-Kurzhandout Flipchart Eddings
25	Konfliktarena vorstellen und mit Gruppeneinstellung visualisieren; mit der Gruppe bearbeiten, indem der Konflikt und die Arena gestellt werden bzw. mit Bodenzetteln ergänzt werden – Schritt für Schritt: Personen (mit Personen), Sache und System (mit Zetteln)		Moderator/in Gruppe	Moderator/in Gruppe	Zettel mit den Begriffen der Konfliktarena; Konfliktarena als Bild groß für alle sichtbar; Aufsatz „Konfliktforschung Grundlage Gewaltprävention“
45	Konfliktstufen – bekannte Konflikte den verschiedenen Stufen zuordnen 1. Konfliktstufen kurz vorstellen (8min) 2. Eigenarbeitsphase (7min): „Welche Konflikte fallen dir dazu ein? Jeder erhält eine Stufe und sucht dazu ein oder mehrere Konflikte (Bibel, Politik, Geschichte, Filme, Literatur) mit Zetteln schreiben (pro Konflikt ein Zettel) 3. Stufenaufwärts Zettel aufhängen und kurz vorstellen (10min) 4. Diskussion: Wie können wir die konkreten Konflikte von einer Stufe in die nächste verbessern? (20 min)		Moderator/in Gruppe	Analyse: an die Wurzeln des Konflikts gehen	Präsentation Konfliktstufen, Post-its, Eddings
15	Pause				
45 (90)	Geistliche Dimension – Impuls: Andacht 1: Angriffe im Vereinsalltag erkennen, bejahen und damit konstruktiv umgehen können (Sinn und Unsinn erkennen); Andacht 2: Korintherbriefe – Konfliktbearbeitung (redet miteinander, wenn es nicht geht, holt euch einen Dritten); Bibelarbeit als Spiel: Apostelkonzil Apg 15: Spielerisch die Bibel kennenlernen (braucht mehr Zeit – evtl. eine eigene Einheit)		Moderator/in oder 3. Person	Geistliche Dimension verdeutlichen	Bibel Buch: Bibel spielerisch
10	Einblick in weitere Werkzeuge (optional) Wie können wir an dem Thema weiter dran bleiben?		Moderator/in	Perspektiven aufzeigen	Präsentation
15	Feedback Kurz: Runde – was habe ich heute gelernt? Eine Erkenntnis für sich aufschreiben „da möchte ich persönlich dran bleiben“ – dann mündlich in einer Runde vorstellen. Zusatzfrage: „Darf ich daran erinnert werden?“		Moderator/in & Gruppe	Auswertung; Vorsätze	Zettel, Eddings
90	Ausführlich (evtl. eigene Einheit): Was vereinbaren wir miteinander? „10 Gebote mit Konflikten umzugehen“				Zwei „Steintafeln“ mit Plakaten
145 (120)	PLUS 2 Extra-Einheiten Geistliche Dimension: Bibelarbeit bzw. Feedback				