

Anhang mit allen Aufgaben für den Gruppenabend

Zu Punkt 2 – Spiel/ Vertiefung des Themas

1. Ein Freund oder eine Freundin hat schon einmal eine rassistische Aussage gemacht und ich habe mich nicht getraut, etwas dagegen zu sagen.
2. Es ist genauso wichtig, über den Islam in den Schulen aufzuklären wie evangelische Religion zu unterrichten.
3. Geflüchtete nehmen Arbeitsplätze weg, die wir in unserem Land selber gut besetzen könnten.
4. Wirtschaftsflüchtlinge bekommen eine Wohnung gestellt, und sie bekommen ein Smartphone. Ist das fair?
5. Deutschland ist ein christliches Land.
6. Alle Polizisten und Polizistinnen sind Rassisten.
7. Jede Polin und jeder Pole hat mindestens 1x gestohlen.
8. Alle Meinungen sind gleich viel Wert. Also lasse ich auch alle Meinungen stehen?!
9. Ich als Christ oder Christin nehme jeden an, so wie er ist. (Ich will nicht urteilen)
10. Ich hasse die AfD. / Ich hasse jegliche Form von rechtem Gedankengut.

Zu Punkt 3 – Erarbeitung / Rollenspiel

1. Einer trifft bewusste rassistische Aussagen über einen Schüler. Er ist Anführer in einer Gruppe, die mitzieht. Er beleidigt Menschen und wendet Gewalt an. Zuhause bekommt er die ganze Zeit gesagt, dass er nichts kann, dass er mal arbeitslos enden wird und dass sein Leben nicht viel wert ist.

2. Zwei Kumpels treffen sich im Stadion. Der eine hat ein blaues Auge. Auf dem Weg zum Stadion wurde er von der gegnerischen Mannschaft verprügelt. Sie unterhalten sich darüber und hetzen zusätzlich gegen Frauen im Fußball. Sie planen mit ihren Kollegen einen Rachezug nach dem Spiel, für das blaue Auge. Gemeinsam fühlen sie sich unbesiegbar.

3. Ein fanatischer Christ sitzt mit Freunden im Biergarten. Im Gespräch geraten sie schnell aneinander, da er sehr verächtlich über die Gleichberechtigung von Frauen und Männern spricht. Noch heißer wird dann die Diskussion, als er Andersgläubige pauschal verurteilt und ihre freie Religionsausübung in unserem Land kritisiert.

Fragen für anschließendes Gespräch

1. Was ist euch aufgefallen? Was beschäftigt euch?
2. Welches Verhalten könnt ihr nachvollziehen, welches nicht?
3. Gab es eine neue Erkenntnis, die euch während des Rollenspiels kam?