

FEUER, WASSER, STURM

BEWEGUNGSSPIEL AUCH FÜR GRÖßERE GRUPPEN

Material:

einige größere Gegenstände wie Bänke, Tische, Stühle, Kletterwände o. Ä., auf die geklettert werden kann

DURCHFÜHRUNG

Die Spieler bewegen sich im Raum umher, es darf niemand stillstehen. Die Spielleitung ruft nun eine der zuvor ausgemachten Katastrophenwarnungen aus (etwa „Feuer“ oder „Wasser“, s. weiter unten). Die Spieler müssen nun entsprechend der Warnung reagieren. Wer dies als Letztes schafft, scheidet aus (oder muss ein Pfand abgeben oder etwas Lustiges machen). Anschließend beginnt eine neue Runde und es bewegen sich wieder alle Spieler durch den Raum. Dies kann fortgesetzt werden, bis nur noch wenige Spieler teilnehmen (die das Spiel gewonnen haben) oder genügend Pfänder abgegeben wurden.

Einsetzbare Katastrophenwarnungen

Die traditionell bei Feuer, Wasser, Sturm genutzten Katastrophenwarnungen sind:

- + **Feuer:** Die Spieler legen sich flach auf den Boden, die Hände schützend auf dem Kopf.
- + **Wasser:** Niemand darf den Boden berühren, alle müssen sich also auf die Tische, Bänke, Bäume usw. retten.
- + **Sturm:** Alle Spieler müssen sich an einem stabilen Gegenstand festhalten (Boden gilt natürlich nicht).

Mögliche Erweiterungen:

- + **Stopp:** Die Spieler müssen sofort in ihrer aktuellen Bewegung stehenbleiben und verharren.
 - » **Stopp-Regel für die Gruppe:** Immer wenn dieses Wort benutzt wird, auch außerhalb des Spiels, dann wird sofort gestoppt und niemand macht oder spielt weiter.
- + **Hilfe:** Die Spieler müssen sich in Gruppen von mindestens zwei, höchstens drei oder vier Personen, je nach Gruppengröße, formieren und festhalten.
- + **5, 4, 3, 2, 1:** Die Spielleitung steht irgendwo im Raum und zählt von fünf abwärts. Die Teilnehmenden haben die Aufgabe, in der Zeit des Runterzählens zur Spielleitung zu kommen, in einem Halbkreis zu sitzen und aufmerksam zu sein. Gut übertragbar für Situationen, um die Teilnehmenden zusammenzuholen, wenn man etwas erklären möchte.

Weitere „Notsituationen“ oder Kommandos mit entsprechenden Reaktionen können natürlich vor dem Spiel vereinbart werden.